

# БІЛГОРОД-ДНІСТРОВСЬКИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ, БУДІВНИЦТВА ТА КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

ВІДДІЛЕННЯ БУДІВНИЦТВА І АРХІТЕКТУРИ



ВИБІРКОВА ДИСЦИПЛІНА СПЕЦІАЛЬНОСТІ  
193 «ГЕОДЕЗІЯ ТА ЗЕМЛЕУСТРІЙ»



**«ОСНОВИ  
КАРТОГРАФУВАННЯ»**



# «Основи картографування»

## Мета курсу

обсяг 3 кредита

90 годин

Підсумкова  
форма контролю-  
залік

є ознайомлення із основними напрямками використання тематичних карт земель у практиці геодезії та земле - впорядкування, їх типами, основними змістовними частинами та особливостями, прийомами укладання карт засобами геоінформаційних технологій

## Завданням вивчення дисципліни є:



- ❖ дати необхідні теоретичні відомості про способи й технології тематичного картографування земельних ресурсів, навчити прийомам їх застосування при створенні та оновленні картографічного матеріалу в землеустрої;
- ❖ набути уміння і навички при оволодінні спеціалізованими програмними продуктами, які використовують при створенні картографічної продукції у землеустрої.
- ❖ показати значення тематичної картографії у сучасному житті;
- ❖ розкрити сучасні підходи до розробки і використання тематичних карт.

## У результаті вивчення курсу студент повинен **знати** :



- методи і прийоми роботи із планово-картографічними матеріалами стану і використання земельних ресурсів
- історію становлення тематичної картографії в Україні.
- види, властивості, структуру, форми передачі та відображення картографічної інформації;
- об'єктно-орієнтовані технології складання тематичних карт;
- функціональні можливості та принципи функціонування основних типів природничих та соціально-економічних карт;

## У результаті вивчення курсу студент повинен **вміти** :



- застосовувати набуті знання і навички при оформленні виробничих проектів, планів і карт
- збирати та опрацьовувати матеріали для складання тематичних карт;
- обирати способи і методи складання різних типів тематичних карт;
- складати та оформляти різні типи і теми тематичних карт.
- використовувати інформаційні можливості тематичної карти.