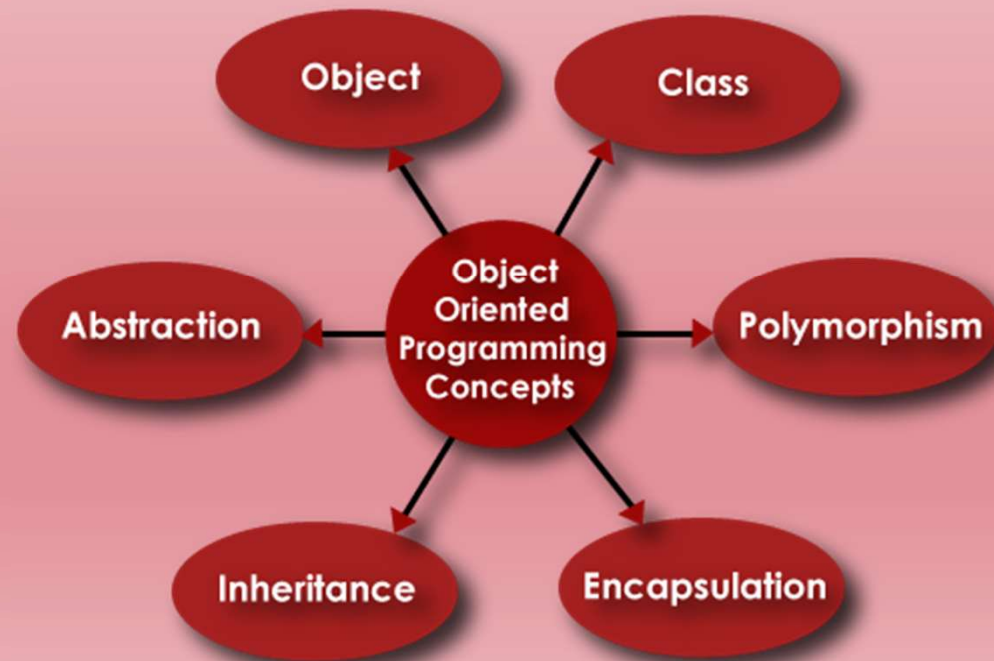


Об'єктно-орієнтоване програмування






Курс : 3



Семестр : 5



Години : 120



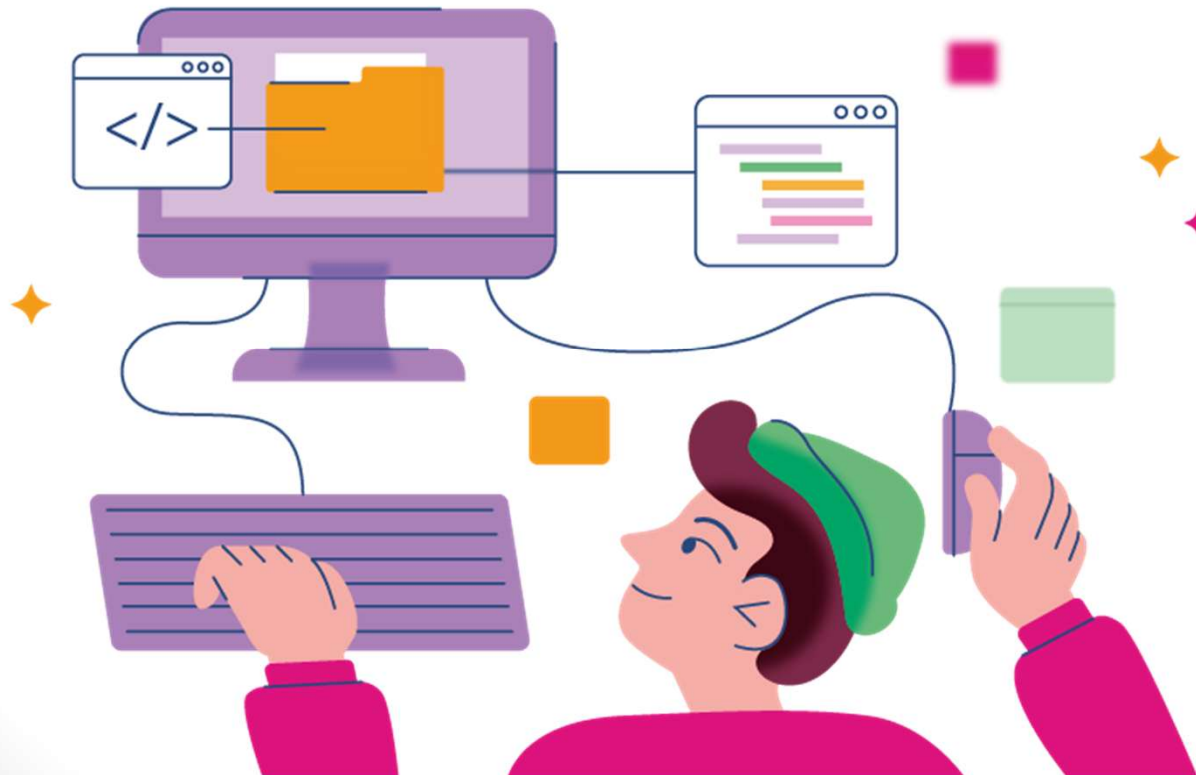
Лекції - 32 годин

Лабораторні – 20
годин

Самостійна робота –
68 годин

Вимоги до початку вивчення дисципліни :

Базові знання з дисциплін: «Комп'ютерні системи і мережі», «Комп'ютерна електроніка», «Комп'ютерна схемотехніка», «Периферійні пристрої», «Архітектура комп'ютерів», «Операційні системи», «Електрорадіовимірювання».



Що буде вивчати:

- Архітектура комп'ютера фон Неймана
- Програмування лінійного обчислювального процесу
- Процедурно-орієнтоване програмування
- Структура та організація даних
- Деякі фундаментальні алгоритми
- Основи об'єктно-орієнтованого програмування

Завдання навчальної дисципліни

- Основні поняття теорії програмування
- Семантика та синтаксис програм
- Формалізація програм
- Дослідження програм
- Методи розробки програм



```
32 self.file = None
33 self.fingerprints = set()
34 self.logdupes = True
35 self.debug = debug
36 self.logger = logging.getLogger(__name__)
37 if path:
38     self.file = open(os.path.join(path, "requests.json"))
39     self.file.seek(0)
40     self.fingerprints.update(self.read())
41
42 @classmethod
43 def from_settings(cls, settings):
44     debug = settings.getbool("debug")
45     return cls(job_dir(settings), debug)
46
47 def request_seen(self, request):
48     fp = self.request_fingerprint(request)
49     if fp in self.fingerprints:
50         return True
51     self.fingerprints.add(fp)
52     if self.file:
53         self.file.write(fp + os.linesep)
54
55 def request_fingerprint(self, request):
56     return request_fingerprint(request)
```

Здобувач освіти буде знати:

Теоретичні навички створення базових алгоритмів та програм для розв'язання різноманітних фахових задач

Буде вміти:

- Розробка елементів прикладного програмного забезпечення для автоматизованих систем.
- Використання технічних та інструментальних засобів програмування під час проектування автоматизованих систем.
- Кодування алгоритмів для розв'язання прикладних оптимізаційних задач та комбінаторних задач за допомогою різних програмних і технічних засобів та мов програмування.
- Розробка програмного забезпечення для прикладних задач з використанням принципів побудови обчислювальних систем, архітектури команд процесора та систем числення.
- Розробка структурних алгоритмів розв'язання прикладних задач, базуючись на базових алгоритмічних структурах та використовуючи алгоритмічні мови програмування.
- Програмування лінійних, розгалужених та циклічних обчислювальних процесів у процесі розробки програмних застосувань, з використанням різних мов та середовищ розробників програм.

Вдалого вибору!

