



**Білгород-Дністровський фаховий коледж природокористування,
будівництва та комп'ютерних технологій**



Людино-машинна взаємодія

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

Загальна інформація про дисципліну

Людино-машинна взаємодія

- Обсяг: 3,0 кредити ЄКТС.
- Загальний обсяг: 90 год.
- Аудиторні: 52 год.
- Теоретичні: 22 години.
- Лабораторні заняття: 20 годин.
- Практичні заняття: 10 години.
- Самостійна робота: 38 годин.
- Форма контролю: Диференційований залік



Вимоги до початку вивчення дисципліни

«Інформатика»

Базові знання та навички у роботі з комп'ютерними системами та програмним забезпеченням

«Конструювання програмного забезпечення»

Навички створення базових програм.

«Комп'ютерна графіка»

Базові знання комп'ютерної графіки. Види та принципи реалізації графіки.

Що буде вивчатися?

Основи розробки

Розробка зручних та інтуїтивно зрозумілих інтерфейсів.

Методи проектування

Проектування та оцінка ефективності інтерфейсів.

Використання принципів

Використання принципів UX/UI-дизайну.

Аналіз потреб

Аналіз потреб користувачів у взаємодії з системами.

Інтеграція інтерфейсів

Інтеграція інтерфейсів у сучасні інформаційні системи.

Завдання навчальної дисципліни

- 1 Освоїти основи розробки**
Освоїти основи розробки людино-машинних інтерфейсів (ЛМІ).
- 2 Вивчити принципи адаптації**
Вивчити принципи адаптації інтерфейсів до потреб користувачів.
- 3 Застосовувати сучасні методології**
Застосовувати сучасні методології розробки ЛМІ.
- 4 Оцінювати ефективність інтерфейсів**
Оцінювати ефективність інтерфейсів на основі тестування.
- 5 Інтегрувати інтерфейси**
Інтегрувати інтерфейси в складні автоматизовані системи.

Чому це важливо для вас?



Підвищення якості

Підвищення якості роботи програмного забезпечення.



Навички створення

Навички створення сучасних інтерактивних систем.



Розуміння психологічних

Розуміння психологічних аспектів взаємодії людини з машиною.



Покращення конкурентоспроможності

Покращення конкурентоспроможності на ринку праці.

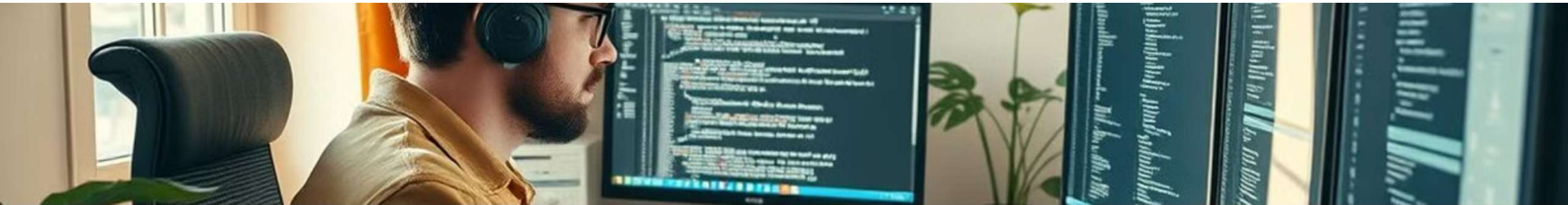


Розширення професійних

Розширення професійних компетенцій у сфері UX/UI-дизайну.

Здобувач освіти буде знати:





Здобувач освіти буде вміти:

1

Розробляти функціональні

Розробляти функціональні та зручні ЛМІ для різних програм.

2

Застосовувати сучасні інструменти

Застосовувати сучасні інструменти дизайну інтерфейсів.

3

Проводити UX-дослідження

Проводити UX-дослідження для оцінки якості інтерфейсів.

4

Інтегрувати інтерфейси

Інтегрувати інтерфейси у програмні системи з урахуванням потреб користувачів.



Висновки

Дисципліна «Людинно-машинний інтерфейс» є невід'ємною складовою підготовки сучасного фахівця з комп'ютерної інженерії.

Ви отримаєте практичні навички у створенні зручних інтерфейсів, знання психології взаємодії людини та машини та розуміння важливості інтерактивного дизайну для ефективного використання систем.

Це зробить вас більш конкурентоспроможними на ринку праці та підготує до створення інноваційних рішень в ІТ-галузі.

Вдалого навчання!