

Білгород-Дністровський фаховий коледж природокористування,
будівництва та комп'ютерних технологій

Розробка комп'ютерних ігор

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення





Загальна інформація про дисципліну

- Обсяг: 5,5 кредити ЄКТС.
- Загальний обсяг: 165 год.
- Аудиторні: 95 год.
- Теоретичні: 35 годин.
- Лабораторні заняття: 60 годин.
- Самостійна робота: 70 годин.
- Форма контролю: Диференційований залік



Вимоги до початку вивчення

1

1. Основи програмування

Розуміння принципів програмування та алгоритмів

2

2. Основи комп'ютерної графіки

Знання основ 2D та 3D графіки

3

3. Операційні системи

Базові уявлення про функціонування та управління комп'ютерними ресурсами



Що буде вивчатися?

Основи розробки

Мультимедійних ігор та їх компонентів

Принципи створення графіки та анімації

Вивчення засобів

Вивчення ігрових движків

Розробка інтерактивних елементів та механік

Завдання навчальної дисципліни



Ознайомлення

З основами програмування для ігрових систем



Вивчення принципів

Інтеграції графіки, анімації та звуку



Формування навичок

Використання ігрових движків





Чому це важливо для вас?

Ігрова індустрія

Одна з найшвидше розвиваються в технологічному секторі

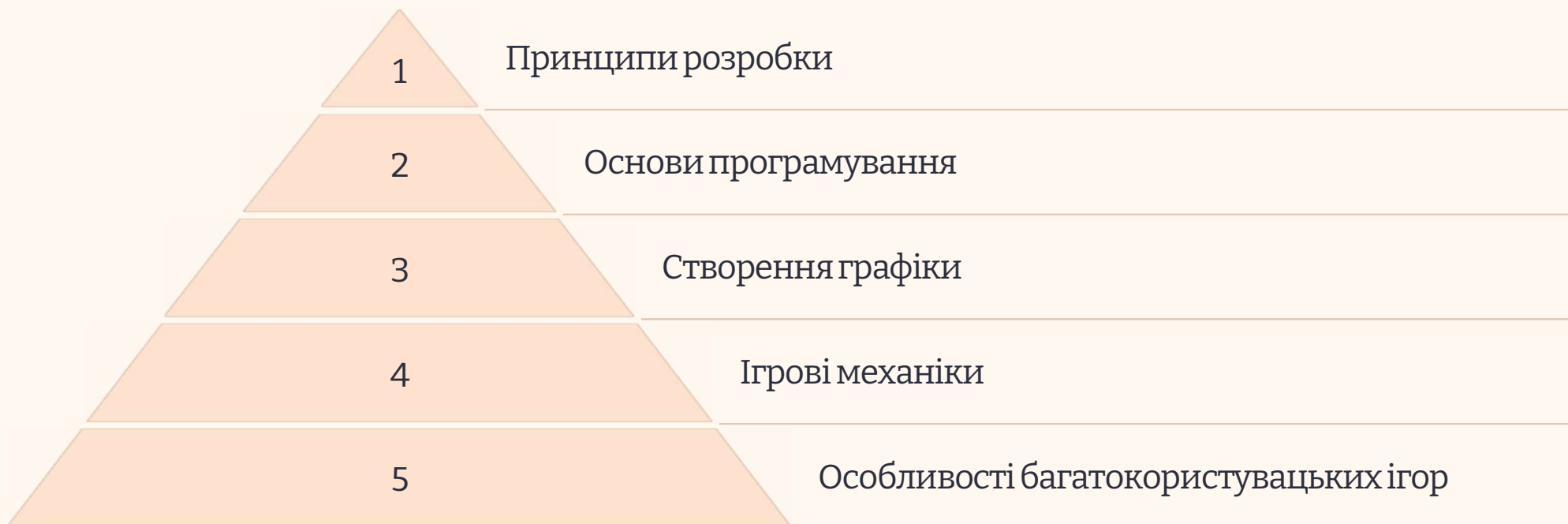
Знання принципів

Дозволить працювати над проектами від концепції до готового продукту

Ігрові технології

Використовуються також у роботі з віртуальною реальністю

Здобувач освіти буде знати:





Здобувач освіти буде вміти:

У ході вивчення дисципліни розглядаються питання розробки моделювання й візуалізації ігрових об'єктів і процесів реального світу для систем віртуальної реальності, комп'ютерних симуляторів, ігрових і навчальних систем. Будуть також вивчені різні технологічні засоби, що націлені на розробку й подальше використання мультимедійних додатків і комп'ютерних ігор.

ВИСНОВКИ

- Дисципліна «Розробка комп'ютерних ігор» дає комплексне розуміння процесу створення ігор.

Ви навчитеся:

- Опанувати інструменти для створення інтерактивних та захоплюючих ігор.
- Розвивати навички програмування, що застосовуються в ігровій та мультимедійній індустрії.
- Осягнути ключові аспекти розробки ігор.

Успіхів у навчанні!