

1



Білгород-Дністровський фаховий коледж природокористування,  
будівництва та комп'ютерних технологій



# Комп'ютерна графіка

*Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення*

# Вступ

Комп'ютерна графіка є невід'ємною частиною сучасних технологій. Вона використовується в дизайні, архітектурі, ігровій індустрії, кінематографі та багатьох інших сферах.

Дисципліна "Комп'ютерна графіка" спрямована на вивчення основ створення, редагування та візуалізації графічних об'єктів з використанням сучасних програмних засобів і технологій.



3



## Загальна інформація про дисципліну «Комп'ютерна графіка»

Обсяг: 4 кредитів ЄКТС

Загальний обсяг: 120 годин

Аудиторні заняття: 60 годин

Теоретичні: 20 годин

Лабораторні: 40 годин

Самостійна робота: 60 годин

Форма контролю: диференційований залік

4

Комп'ютерна графіка



## Вимоги до початку вивчення дисципліни:

- ▶ **Інформатика:**  
розуміння основ  
роботи комп'ютерних  
систем
- ▶ **Базові навички**  
роботи з графічними  
редакторами

## Мета та завдання дисципліни

### Мета:

Вивчити Технології створення, обробки та візуалізації графічної інформації засобами обчислювальної техніки. Види і форми представлення зображень, які сприймає людина чи на екрані монітора, чи у вигляді копії на зовнішньому носії

### Завдання:

Завдання вивчення навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка» полягає у формуванні теоретичних знань та практичних навичок у майбутніх фахівців щодо технології створення, обробки та візуалізації графічної інформації засобами обчислювальної техніки.



## Чому це важливо для вас?

Попит на ринку праці:

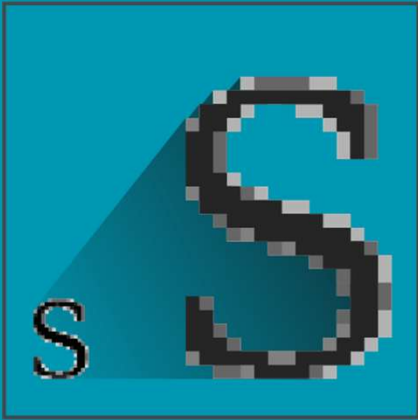
Графічні дизайнери, художники та розробники контенту затребувані в IT, медіа, ігровій індустрії та інших сферах.

Кар'єрні можливості:

Знання комп'ютерної графіки відкривають двері до цікавих і творчих професій.

Розвиток творчих навичок:

Освоєння графічних інструментів сприяє втіленню ваших ідей у цифровий формат.



**РАСТР**  
.jpeg .gif .png



**ВЕКТОР**  
.svg

## Здобувач освіти буде знати:

Основи растрової та векторної графіки  
Особливості роботи з графічними  
форматами

## Здобувач освіти буде вміти:

Створювати та редагувати графічні  
об'єкти  
Використовувати програмне забезпечення  
для розробки візуальних проєктів  
Моделювати тривимірні об'єкти та сцени  
Оптимізувати графіку для різних  
платформ

## Висновки



Комп'ютерна графіка — це важлива частина сучасних технологій, яка допомагає створювати візуальні рішення для різних галузей.

Ця дисципліна розвиває як технічні, так і творчі навички, відкриваючи широкі можливості для професійного зростання.