

Міністерство освіти і науки України
Білгород-Дністровський коледж природокористування,
будівництва та комп'ютерних технологій

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Голова приймальної комісії
Білгород-Дністровського коледжу
природокористування, будівництва
та комп'ютерних технологій



Л.М. Попа
2021 року

**ПРОГРАМА ТВОРЧОГО КОНКУРСУ
ЗІ СПЕЦІАЛЬНОСТІ
«АРХІТЕКТУРА ТА МІСТОБУДУВАННЯ»**

Розглянуто та схвалено
на засіданні циклової комісії
специдисциплін будівельного та
архітектурного циклу

Протокол № 16 від "18" березня 2021 року
Голова циклової комісії

Цибу І.Г. Маріна

Мета вступного випробування:

Визначити рівень художньо-графічної та композиційної підготовки абітурієнта.

I. Необхідні знання, вміння та навички.

1.Абітурієнт повинен знати:

- закони зображення геометричних форм на площині, які передбачають правильне використання законів побудови перспективного малюнку і розуміння формоутворення;
- закони графічного зображення і вираження об'ємної форми.

2.Абітурієнт повинен вміти:

- аналізувати композиційну постановку в цілому;
- композиційно розмістити постановку на аркуші;
- побудувати закомпоновані предмети;
- визначати плановість постановки;
- виявляти і стилізувати форми елементів;
- розміщувати зображення з врахуванням його розміру і місця у даному форматі,
- положення форм в просторі, відображення співвідношення, рівноваги, а також кількість незаповненого простору;
- визначити пропорції, характер форми і конструктивно - пластичну її побудову;
- передавати об'єм і простір за допомогою лінійної перспективи.

II. Вимоги до малюнку:

- оптимальне розміщення малюнку в межах аркуша (компонування);
- правильна побудова;
- правильна передача пропорцій та плановості;
- досконала техніка графічного зображення.

III. Критерії оцінювання:

Рівень умінь і навичок абітурієнтів оцінюється за 200-бальною шкалою – вступників на основі базової загальної середньої освіти (9 класів) та вступників на базі повної загальної середньої освіти (11 класів).

№ з/п	Вміння та навички	Оцінювання вступного іспиту виставляється за шкалою 100-200
1	Точна передача об'єкту	30
2	Правильне відображення конструкції форми і об'єму об'єкту	30
3	Вірне просторове положення об'єкту в цілому і окремих його частин	50
4	Вірні світлові та пропорційні відношення	15
5	Гармонійна цілісність зображення графічного образу	15
6	Правильне розміщення на аркуші	15
7	Вірні пропорційні співвідношення частин в цілому	15
8	Вірні світлотіньові відношення	15
9	Вірне відчуття об'єму та конструкції об'єкту	15
	Всього	200 балів

IV. Організація проведення вступного випробування.

Вступне випробування проводиться згідно розкладу вступних випробувань в два етапи:

I етап:

Виконання академічного малюнку – натюрморту, який складається з 3-4 предметів побуту близьких по формі геометричних тіл.

Тривалість виконання малюнку – 4 академічних години.

II етап:

Виконання академічного малюнку – малярні капітелі.

Тривалість виконання малюнку – 4 академічних години.

Оголошення результатів випробування – не пізніше наступного дня після дня вступного випробування.

V. Матеріали і обладнання для виконання вступного випробування.

1. Аркуш креслярського паперу розміром 297х420 мм (формату А3), надається навчальним закладом.
2. Графічні олівці 2М, М, 2В, В, НВ для виконання малюнку.
3. Інструменти для заточування олівців.
4. Гумка.
5. Зажим канцелярський.

Література

1. Кириченко І.М., Кириченко І.І. «Основи образотворчого мистецтва» Київ.- 2001р.