

БІЛГОРОД-ДНІСТРОВСЬКИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ
ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ, БУДІВНИЦТВА ТА
КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

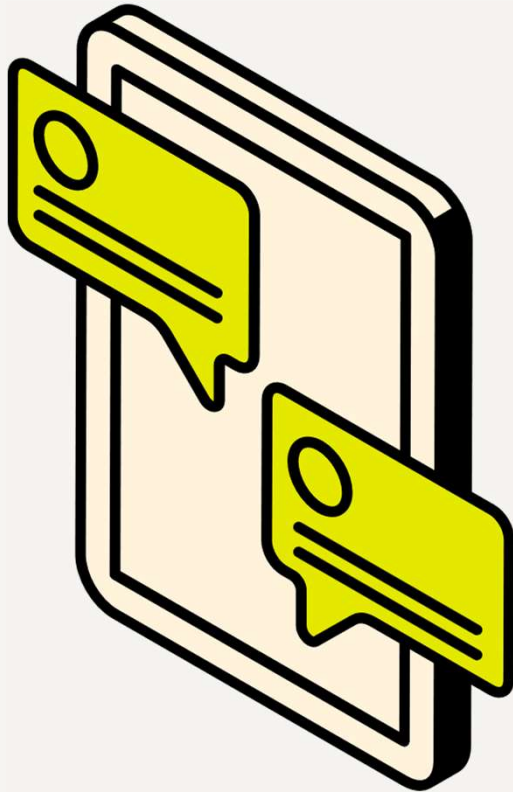
РЕЗУЛЬТАТИ РОБОТИ СТУДЕНТСЬКОГО
ПРЕДМЕТНОГО ГУРТКА

CodeCraft

2023-2024 навчальний рік

Спеціальність 121 Інженерія програмного
забезпечення

Циклова комісія інформаційних технологій



Мета діяльності гуртка

Метою гуртка CodeCraft є розвиток алгоритмічного мислення, практичних навичок у програмуванні та підготовка студентів до вирішення складних завдань у сфері ІТ. Діяльність гуртка спрямована на формування логічного мислення, популяризацію програмування, підготовку до олімпіад і конкурсів, участь у науково-дослідних проєктах, а також розвиток командної роботи та професійного зростання студентів у сучасному технічному середовищі.

План роботи предметного гуртка

План роботи гуртка "CodeCraft" на 2023–2024 навчальний рік

№ з/п	Заходи	Дата проведення	Місце проведення	Відповідальні
1	Розгляд і затвердження Плану роботи гуртка " <u>CodeCraft</u> ". Обговорення напрямів роботи, вибір старости.	Вересень 2023	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан</u> М.В
2	Ознайомлення членів гуртка з основами алгоритмічного мислення, підготовка до роботи з платформами для вирішення задач (<u>LeetCode</u>).	Жовтень 2023	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан</u> М.В
3	Заняття "Основи пошуку помилок у коді: використання <u>дебагінгу</u> ".	Листопад 2023	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан</u> М.В
4	Заняття "Розбір алгоритмів сортування та їх оптимізація".	Грудень 2023	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан</u> М.В

5	Майстер-клас "Розв'язування алгоритмічних задач на тему рекурсії".	Лютий 2024	<u>ауд.</u> 50	<u>Кюссе Є.І.</u>
6	Аналіз та практичне використання алгоритму Двійкового пошуку у впорядкованих масивах	Березень 2024	<u>ауд.</u> 50	<u>Кюссе Є.І.</u>
7	Розгляд та аналіз провідних ІТ компаній із сфери розробки програмного забезпечення в Україні	Квітень 2024	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан М.В</u>
8	Аналіз ринку праці в галузі ІТ та розгляд перспектив майбутніх спеціалістів в сфері розробки програмного забезпечення	Травень 2024	<u>ауд.</u> 50	<u>Кюссе Є.І.</u>
9	Підсумкове заняття. Аналіз результатів гуртка, нагородження найактивніших учасників.	Червень 2024	<u>ауд.</u> 50	<u>Боцан М.В</u> <u>Кюссе Є.І.</u>



ЗАСІДАННЯ ГУРТКА

У засіданнях предметного гуртка у 2023-2024 навчальному році брали участь 11 членів гуртка, з них 5 студентів третього курсу та 6 студентів четвертого курсу.

Проведено 9 засідань, на яких розглядалися заходи передбачені у Плані роботи гуртка на 2023-2024 навчальний рік.

Основні напрямки роботи гуртка

- Вдосконалення навичок у розробці алгоритмів та вирішенні нестандартних задач;
- залучення студентів до науково-дослідної діяльності у сфері ІТ;
- Створення умов для розвитку творчого та інтелектуального потенціалу учасників;
- Участь у конкурсах, конференціях та інших заходах національного й міжнародного рівнів;
- Сприяння популяризації програмування серед молоді.



Результати діяльності

- Напротязі року під час тематичних засідань гуртка студенти покращували свої знання та навички програмування та командної роботи загалом
- Студенти отримали додаткові знання та навички з цікавлячих їх тем та засвоїли принципи алгоритмічного програмування і вирішення задач що можуть їх спіткати під час майбутньої професійної діяльності.

