

ПРОЕКТ

ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНА ПРОГРАМА

«ІНЖЕНЕРІЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ»

Галузь знань	12 Інформаційні технології
Спеціальність	121 Інженерія програмного забезпечення
Рівень освіти	П'ятий рівень Національної рамки кваліфікації
Ступінь освіти	фаховий молодший бакалавр
Кваліфікація	фаховий молодший бакалавр з інженерії програмного забезпечення

ЗАТВЕРДЖЕНО

Педагогічною радою Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій

Протокол педагогічної ради

№ __ від ____р.

Директор, голова педагогічної ради

_____ Леонід ПОПА

Освітньо-професійна програма вводиться в дію з _____ - р.
(наказ № __ від ____р.)

ПЕРЕДМОВА

Освітньо-професійна програма для підготовки здобувачів фахової передвищої освіти освітньо-професійного ступеня «Фаховий молодший бакалавр» із спеціальності 121 інженерія програмного забезпечення містить обсяг кредитів ЄКТС, необхідний для здобуття відповідного освітньо-професійного ступеня; перелік компетентностей випускника; нормативний зміст підготовки здобувачів фахової передвищої освіти, сформульований у термінах результатів навчання; форми атестації здобувачів освіти; вимоги до наявності системи внутрішнього забезпечення якості освіти.

РОЗРОБЛЕНО

проектною групою спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення» Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій у складі:

Сідюк Олексій Вячеславович - спеціаліст вищої кваліфікаційної категорії, викладач циклової комісії інформаційних технологій та природничо-математичних дисциплін Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій - *керівник проектної групи, гарант освітньо-професійної програми;*

Савенко Олег Юрійович - спеціаліст вищої кваліфікаційної категорії, викладач циклової комісії інформаційних технологій та природничо-математичних дисциплін Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій - *член проектної групи;*

Боцан Марія Володимирівна - спеціаліст першої кваліфікаційної категорії, викладач циклової комісії інформаційних технологій та природничо-математичних дисциплін Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій - *член проектної групи.*

I. ПРОФІЛЬ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ ПРОГРАМИ ФАХОВОГО МОЛОДШОГО БАКАЛАВРА ЗІ СПЕЦІАЛЬНОСТІ 121 ІНЖЕНЕРІЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

1.1 - Загальна інформація	
Повна назва закладу освіти та структурного підрозділу	Білгород-Дністровський коледж природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій
Освітньо-професійний ступінь та назва кваліфікації мовою оригіналу	Освітньо-професійний ступінь - фаховий молодший бакалавр Кваліфікація – фаховий молодший бакалавр з інженерії програмного забезпечення
Офіційна назва освітньо-професійної програми	Інженерія програмного забезпечення
Тип диплому та обсяг освітньо-професійної програми	Диплом фахового молодшого бакалавра, одиничний. Обсяг освітньо-професійної програми становить 180 кредитів ЄКТС. Термін навчання: 3 роки 10 місяців на основі базової загальної середньої освіти та 2 роки 10 місяців на основі повної загальної середньої освіти.
Наявність акредитації	Державна служба якості освіти України. Строк подання програми на акредитацію – 2025 рік
Цикл/рівень	НРК України – 5 рівень, FQ-EHEA – короткий цикл, EQF-LLL – 5 рівень
Передумови	Базова загальна середня освіта / Повна загальна середня освіта / Професійна (професійно-технічна) освіта / Фахова передвища освіта/ Вища освіта
Мова(и) викладання	Українська мова
Термін дії освітньо-професійної програми	Освітньо-професійна програма введена в дію 01.09.2021 р. і використовується до її закриття або внесення змін в установленому порядку
Інтернет-адреса постійного розміщення опису освітньо-професійної програми	http://bdkpbkt.org.ua/education-proc-121/opp-121/2021-ipz
1.2 - Мета освітньо-професійної програми	
Підготовка висококваліфікованих і конкурентоздатних фахівців нового покоління у сфері інформаційних технологій та інженерії програмного забезпечення, здатних розв'язувати типові спеціалізовані задачі, пов'язані з розробкою, супроводом та забезпеченням якості програмного забезпечення.	

1.3 - Характеристика освітньо-професійної програми

Предметна область (галузь знань, спеціальність)	<p>Галузь знань 12 Інформаційні технології Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення</p> <p>Об'єктами вивчення є: програмне забезпечення, процеси, інструментальні засоби та ресурси для його розробки.</p> <p>Цілі навчання: підготовка фахівців, здатних розв'язувати типові задачі, пов'язані з розробкою, супроводом та забезпеченням якості програмного забезпечення.</p> <p>Тенденції розвитку спеціальності: На сучасному етапі розвитку суспільства ключову роль у житті людини відіграють інформаційні технології. Вони визначають темпи інновацій, якість комунікацій, автоматизацію процесів у різних галузях та впровадження штучного інтелекту. З огляду на стрімкий розвиток цифрової економіки, актуальність цієї спеціальності лише зростає.</p> <p>Розвиток спеціальності "Інженерія програмного забезпечення" обумовлений необхідністю підготовки фахівців, здатних вирішувати складні завдання розробки програмного забезпечення, впровадження IT-рішень та забезпечення кібербезпеки. Такі фахівці відіграють важливу роль у створенні інноваційних продуктів, оптимізації бізнес-процесів, автоматизації виробництв та розвитку глобальних мережевих технологій.</p> <p>Сучасні тенденції включають розвиток хмарних обчислень, машинного навчання, штучного інтелекту, а також акцент на гнучких методологіях розробки програмного забезпечення.</p> <p>Методи, методики та технології: методи та технології створення програмного забезпечення; методи та технології збирання, обробки, аналізу та інтерпретації інформації щодо створення програмного забезпечення.</p> <p>Інструменти та обладнання: програмно-апаратні та інструментальні засоби розробки, супроводу та експлуатації програмних продуктів.</p>
Орієнтація освітньо-професійної програми	Освітньо-професійна програма практико-орієнтована для спеціальності 121 Інженерія програмного забезпечення на рівні фахової передвищої освіти з підготовки фахівців з розробки, тестування, супроводу програмного забезпечення з огляду на нагальні вимоги роботодавців згідно з сучасними тенденціями розвитку спеціальності.
Основний фокус освітньо-професійної програми та спеціалізації	Підготовка фахівців, здатних формувати та вирішувати виробничі завдання щодо розробки, забезпечення якості впровадження та супроводження програмного забезпечення. Акцент робиться на підготовці фахівців, здатних застосувати математичні основи, алгоритмічні принципи в моделюванні, проектуванні, розробці та супроводі програмних систем. <p>Ключові слова: інформаційні технології, інженерія програмного забезпечення, програмування, інформаційні системи, бази даних, програмний продукт.</p>
Особливості освітньо-професійної програми	Інтегрована практико-орієнтована підготовка фахівців до створення, впровадження та супроводу програмного забезпечення. Освітньо-професійна програма дозволяє набути компетентностей у сфері розробки та впровадження програмного забезпечення, баз даних, веб- та хмарних технологій., мобільних застосунків та Інтернету речей. Програма дозволяє набути соціальних навичок: критичне мислення, креативність, комунікацію й координацію, необхідних у професійній діяльності.

<p>Дослідницька та інноваційна діяльність</p>	<p>Дослідницька діяльність проводиться під керівництвом керівника гурткової роботи. Позааудиторна робота націлена на творчий розвиток особистості з відповідним спеціалісту з ІТ стилем мислення та самопізнання власного потенціалу здобувачів освіти. Результати дослідницької роботи розміщуються на сайті коледжу.</p> <p>Інноваційна діяльність проводиться під час навчальних занять. Успішність інноваційної діяльності передбачає, що педагог усвідомлює практичну значущість різних інновацій у системі освіти не лише на професійному, а й на особистісному рівні. Саме тому в коледжі діє постійне взаємовідвідування навчальних занять з метою обміну досвідом, відкриті заняття проводяться у вигляді майстер класів, тренінгів; залучаються випускники та роботодавці, проводяться круглі столи, семінари, конференції тощо.</p>
<p>Вітчизняний та зарубіжний досвід</p>	<p>Циклова комісія тісно співпрацює з профільними випусковими цикловими комісіями таких закладів освіти як Фаховий коледж промислової автоматики та інформаційних технологій Одеського національного технологічного університету та Одеський фаховий коледж комп'ютерних технологій ОДЕУ для обміну педагогічним досвідом та залучення здобувачів освіти до науково-практичних заходів, а також Національним університетом «Одеська політехніка», Одеський національним технологічним університетом і Національним університетом кораблебудування ім. адмірала Макарова з питань дипломного проектування та продовження ступеневої вищої освіти.</p>
<p>Вимоги до контактних годин</p>	<p>Навантаження здобувача освіти з дисципліни впродовж періоду навчання складається з контактних годин відповідно до статті 9 «Планування навчального навантаження здобувача освіти» Методичних рекомендації щодо запровадження Європейської кредитно-трансферної системи та її ключових документів у вищих навчальних закладах.</p>
<p>1.4 - Придатність випускників освітньо-професійної програми до працевлаштування та подальшого навчання</p>	
<p>Придатність до працевлаштування</p>	<p>Фаховий молодший бакалавр з інженерії програмного забезпечення підготовлений до виконання професійних обов'язків відповідно до Національного класифікатору України «Класифікація видів економічної діяльності ДК 009:2010», який був затвердженим та введеним в дію Держспоживстандарту України від 11.10.2010 № 457 (зі змінами)</p> <p>Секція J. ІНФОРМАЦІЯ ТА ТЕЛЕКОМУНІКАЦІЇ</p> <p>Розділ 62. Комп'ютерне програмування, консультування та пов'язана з ними діяльність</p> <p>Група 62.0 Комп'ютерне програмування, консультування та пов'язана з ними діяльність</p> <p>Клас 62.01 Комп'ютерне програмування</p> <p>Згідно з чинною редакцією Національного класифікатора України: «Класифікатор професій ДК 003:2010» затвердженим та введеним в дію наказом Держспоживстандарту України від 28.07.2010 № 327 (зі змінами) фаховий молодший бакалавр з інженерії програмного забезпечення здатний займати первинні посади до професійних назв робіт:</p> <p>312 Технічні фахівці в галузі обчислювальної техніки:</p> <p>3121 Технік із системного адміністрування</p> <p>3121 Технік-програміст</p> <p>3121 Фахівець з інформаційних технологій</p>

	<p>3121 Фахівець з комп'ютерної графіки (дизайну)</p> <p>3121 Фахівець з розробки та тестування програмного забезпечення</p> <p>3121 Фахівець з розроблення комп'ютерних програм</p> <p>Місця працевлаштування: навчальні заклади; науково-дослідні, проектно-конструкторські, виробничі, державні та приватні підприємства (фахівці ІТ-підрозділів або ІТ-підприємств).</p>
Попит на ринку праці	<p>Сфера інформаційних технологій (ІТ) є однією з найдинамічніших і найбільш затребуваних галузей на ринку праці як в Україні, так і за її межами. Інженери-програмісти працюють над створенням програмного забезпечення для різних галузей економіки, таких як фінанси, медицина, освіта, промисловість, ігрова індустрія та інші.</p> <p>За даними українських порталів з працевлаштування, кількість вакансій у сфері ІТ стабільно зростає, а спеціальність "Інженерія програмного забезпечення" входить до переліку найбільш затребуваних напрямів. Попит на таких фахівців обумовлений високим рівнем цифровізації бізнесу, розвитку стартапів та глобальним переходом на онлайн-інструменти в багатьох сферах діяльності.</p> <p>Наші випускники під час проходження виробничої практики нерідко отримують запрошення на стажування від провідних компаній та державних установ. Завдяки практичним знанням та сучасним навичкам, отриманим в процесі навчання, вони мають достатній рівень конкурентоспроможності на ринку праці.</p>
Подальше навчання	<p>Подальше навчання за початковим рівнем (короткий цикл) і першим (бакалаврським) рівнями вищої освіти. Набуття додаткових кваліфікацій в системі освіти дорослих, у тому числі післядипломної освіти.</p>
1.5 - Викладання та оцінювання	
Викладання та навчання	<p>Підходи до освітнього процесу: міждисциплінарний, діяльнісний, особистісний, системний, проблемно-орієнтований, компетентнісний.</p> <p>Форми організації освітнього процесу: лекції, практичні та лабораторні заняття, семінари, самостійна робота, консультації з викладачами, виконання курсових робіт, навчальна практика, виробнича практика.</p> <p>Освітні технології: традиційні, інтерактивні, інформаційно-комунікаційні, проектне навчання.</p>
Оцінювання	<p>Поточний, тематичний контроль, тестування, екзамени і заліки з навчальних дисциплін, захисти курсових робіт, презентації, звіти, контрольні роботи, атестація зі спеціальності – виконання та публічний захист кваліфікаційної роботи у формі дипломного проекту.</p>
1.6 - Програмні компетентності	
Інтегральна компетентність	<p>Здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі інженерії програмного забезпечення, що вимагає застосування положень і методів із галузі математики, інформатики, інформаційних технологій та може характеризуватися певною невизначеністю умов; нести відповідальність за результати своєї діяльності.</p>

Загальні компетентності (ЗК)	<p>ЗК 1. Здатність усвідомлювати цінності громадянського суспільства та необхідність його сталого розвитку, верховенства права, прав і свобод людини і громадянина в умовах мультикультурного середовища.</p> <p>ЗК 2. Здатність до формування світогляду щодо розвитку людського буття, суспільства і природи, духовної культури, політики, здійснення самостійного аналізу економічних, правових та політичних явищ і процесів.</p> <p>ЗК 3. Здатність висловлюватися державною мовою як усно, так і письмово у міжособистісному спілкуванні та у формуванні і веденні робочого документообігу.</p> <p>ЗК 4. Здатність до комунікації та виконання професійних обов'язків іноземною мовою, в тому числі для роботи в умовах мультикультурного середовища.</p> <p>ЗК 5. Знання та розуміння предметної області, її місця у загальній системі знань про природу і суспільство та у розвитку суспільства, техніки і технологій, а також професійної діяльності.</p> <p>ЗК 6. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями, генерувати нові ідеї, виявляти ініціативу та сприяти розвитку галузі.</p> <p>ЗК 7. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</p>
Спеціальні компетентності (СК)	<p>СК 1. Здатність до логічного, алгоритмічного та системного мислення.</p> <p>СК 2. Здатність розвивати свої знання та навички в сфері інформаційних технологій і усвідомлювати необхідність безперервного навчання.</p> <p>СК 3. Здатність використовувати теоретичні та практичні знання для створення, тестування, впровадження й підтримки програмного забезпечення.</p> <p>СК 4. Здатність дотримуватися встановлених стандартів під час розробки програмного забезпечення.</p> <p>СК 5. Здатність брати участь у формулюванні вимог до програмних продуктів.</p> <p>СК 6. Здатність долучатися до процесу проектування програмного забезпечення.</p> <p>СК 7. Здатність створювати модулі та компоненти програмного забезпечення, застосовуючи стандартні алгоритми й інструменти.</p> <p>СК 8. Здатність забезпечувати функціональну та інформаційну безпеку програмного забезпечення.</p> <p>СК 9. Здатність обирати та ефективно використовувати інструменти для розробки програмного продукту.</p> <p>СК 10. Здатність виконувати всі етапи життєвого циклу програмного забезпечення.</p> <p>СК 11. Здатність проектувати, реалізовувати й адмініструвати бази даних і знань, використовуючи сучасні методи, технології та програмне забезпечення.</p> <p>СК 12. Здатність розробляти програмне забезпечення, зокрема для мобільних пристроїв, застосовуючи сучасні методології, технології та хмарні сервіси.</p>
1.7 - Програмні результати навчання	
Програмні результати навчання (ПРН)	<p>ПРН 1. Застосовувати основні принципи професійної етики у галузі програмної інженерії, усвідомлювати їх соціальну значимість та культурні аспекти в професійній діяльності.</p> <p>ПРН 2. Систематизувати та узагальнювати інформацію про підходи, методи та засоби розробки супроводу програмного</p>

	<p>забезпечення.</p> <p>ПРН 3. Застосовувати спеціалізовані емпіричні та теоретичні знання у сфері інженерії програмного забезпечення.</p> <p>ПРН 4. Використовувати знання математичних методів на рівні, необхідному для розв'язання типових задач програмної інженерії.</p> <p>ПРН 5. Розробляти та супроводжувати програмне забезпечення.</p> <p>ПРН 6. Використовувати основні методології та підходи до організації життєвого циклу програмного забезпечення.</p> <p>ПРН07. Застосовувати стандарти, специфікації в процесах життєвого циклу програмного забезпечення.</p> <p>ПРН 8. Аналізувати вимоги до програмного забезпечення.</p> <p>ПРН 9. Розуміти основні принципи командної роботи при розробці програмного забезпечення.</p> <p>ПРН 10. Обирати та застосовувати ефективні методи оптимізації алгоритмів.</p> <p>ПРН 11. Обирати інструментальні засоби, ефективні методи та здійснювати тестування програмних систем.</p> <p>ПРН 12. Впроваджувати і супроводжувати програмні продукти.</p> <p>ПРН 13. Спілкуватися українською та іноземною мовою усно і письмово з питань інженерії програмного забезпечення.</p> <p>ПРН 14. Розуміти предметну область, застосовувати знання у професійній діяльності.</p> <p>ПРН 15. Аналізувати та узагальнювати необхідну інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій.</p> <p>ПРН 16. Використовувати сучасні інтегровані середовища, методи і технології розробки, впровадження, адміністрування інформаційних систем, баз даних і знань.</p> <p>ПРН 17. Використовувати сучасні технології з веб-програмування, програмування мобільних пристроїв, хмарних технологій та Інтернету-речей для створення та програмних продуктів.</p>
Комунікація	<p>Уміння спілкуватися, включаючи усну та письмову комунікацію українською та іноземною мовою (англійською).</p> <p>Здатність використання різноманітних методів комунікації, зокрема інформаційних технологій для ефективного спілкування на професійному та соціальному рівнях.</p>
Автономія і відповідальність	<p>Здатність адаптуватись до нових ситуацій та приймати рішення.</p> <p>Здатність усвідомлювати необхідність навчання впродовж усього життя з метою поглиблення набутих та здобуття нових фахових знань.</p> <p>Здатність відповідально ставитися до виконуваної роботи, досягати поставленої мети з дотриманням вимог професійної етики.</p> <p>Здатність демонструвати розуміння основних засад охорони праці та безпеки життєдіяльності та їх застосування.</p>
1.8 - Ресурсне забезпечення реалізації освітньо-професійної програми	
Кадрове забезпечення	<p>Розробники освітньо-професійної програми: 2 викладачі вищої кваліфікаційної категорії та 1 викладач I кваліфікаційної категорії.</p> <p>Всі члени групи забезпечення спеціальності є штатними працівниками Білгород-Дністровського коледжу природокористування, будівництва та комп'ютерних технологій.</p> <p>До реалізації освітньо-професійної програми «Інженерія програмного забезпечення» залучаються педагогічні працівники, які за кваліфікацією відповідають профілю і напряму дисциплін, що викладаються, мають необхідний стаж педагогічної роботи та досвід практичної роботи.</p> <p>З метою підвищення фахового рівня всі педагогічні працівники у</p>

	встановлені законодавством терміни проходять підвищення кваліфікації.
Матеріально-технічне забезпечення	Всі приміщення відповідають будівельним та санітарним нормам, вимогам доступності для осіб з інвалідністю; 100% забезпеченість спеціалізованими навчальними лабораторіями, комп'ютерами та прикладними комп'ютерними програмами, мультимедійним обладнанням, соціальною інфраструктурою, яка включає спортивний комплекс, їдальню, спортивний майданчик, медичний пункт з ізолятором; 100% забезпеченість гуртожитком; доступ до мережі Інтернет, в т.ч. бездротовий доступ.
Інформаційне та навчально-методичне забезпечення	Забезпеченість бібліотеки підручниками і посібниками, фаховими періодичними виданнями відповідного профілю; офіційний веб-сайт, наявність електронного ресурсу навчально-методичних матеріалів навчальних дисциплін у т.ч. в системі дистанційного навчання.

2. ПЕРЕЛІК ОСВІТНІХ КОМПОНЕНТІВ І ЛОГІЧНА ПОСЛІДОВНІСТЬ ЇХ ВИКОНАННЯ

2.1 Перелік освітніх компонентів ОПШ

Код о/к	Освітні компоненти освітньо-професійної програми (навчальні дисципліни, курсові роботи (проекти), практики, кваліфікаційна робота)	Кількість кредитів ЄКТС	Кількість годин	Форма підсумкового контролю
ОБОВ'ЯЗКОВІ ОСВІТНІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ				
Освітні компоненти, що формують загальні компетентності				
ОК 1	Історія України	2,5	75	Диференційований залік
ОК 2	Культурологія	2	60	Диференційований залік
ОК 3	Українська мова (за професійним спрямуванням)	2	60	Екзамен
ОК 4	Основи правознавства	2	60	Диференційований залік
ОК 5	Економічна теорія	2	60	Диференційований залік
ОК 6	Основи філософських знань	2,5	75	Диференційований залік
ОК 7	Іноземна мова (за професійним спрямуванням)	4,5	135	Диференційований залік, Екзамен
ОК 8	Фізичне виховання	5	150	Диференційований залік
ОК 9	Фізика (електрика)	5,5	165	Диференційований залік
ОК 10	Вища математика	6,5	195	Диференційований залік
ОК 11	Дискретна математика	2,5	75	Диференційований залік
ОК 12	Алгоритми та структури даних	3,5	105	Диференційований залік
ОК 13	Чисельні методи	2,5	75	Диференційований залік
ОК 14	Теорія ймовірності та математична статистика	2,5	75	Екзамен
ОК15	Охорона праці	2	60	Екзамен
ОК16	Безпека життєдіяльності	2	60	Диференційований залік
Освітні компоненти, що формують спеціальні компетентності				
ОК 17	Вступ до спеціальності	3,5	105	Диференційований залік
ОК 18	Основи програмування	7,5	225	Диференційований залік, Екзамен
ОК 18К	Курсова робота з основ програмування	1	30	Захист курсової роботи

OK 19	Архітектура комп'ютерів	4	120	Диференційований залік
OK 20	Організація баз даних	7	210	Диференційований залік, Екзамен
OK 21	Безпека програм та даних	2,5	75	Диференційований залік
OK 22	Операційні системи	4	120	Диференційований залік
OK 23	Групова динаміка та комунікації	2	60	Диференційований залік
OK 24	Організація комп'ютерних мереж	4	120	Диференційований залік
OK 25	Веб-технології та веб-дизайн	4,5	135	Диференційований залік, Екзамен
OK 26	Якість програмного забезпечення та тестування	4	120	Диференційований залік
OK 27	Конструювання програмного забезпечення	4,5	135	Диференційований залік
OK 28	Професійна практика програмної інженерії	4	120	Екзамен
Інші види навчання				
OK 29	Навчальна практика з інформаційних технологій	1,5	45	Диференційований залік
OK 30	Навчальна практика з основ програмування	3	90	Диференційований залік
OK 31	Навчальна практика з організації баз даних	3	90	Диференційований залік
OK 32	Навчальна практика з об'єктно-орієнтованого програмування	3	90	Диференційований залік
OK 33	Навчальна практика з операційних систем	3	90	Диференційований залік
OK 34	Навчальна практика з веб-технологій та веб-дизайну	4,5	135	Диференційований залік
OK 35	Виробнича технологічна практика	4,5	135	Диференційований залік, публічний захист звіту
OK 36	Переддипломна практика	4,5	135	Диференційований залік, публічний захист звіту
Атестація здобувачів фахової передвищої освіти				
OK 37	Виконання кваліфікаційної роботи (дипломний проєкт)	5	150	-
OK 38	Атестація здобувачів фахової передвищої освіти	1	30	Публічний захист кваліфікаційної роботи у вигляді дипломного проєкту
Загальний обсяг обов'язкових освітніх компонент		135	4050	

ВИБІРКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ				
За вибором закладу освіти				
Цикл дисциплін, які формують загальні компетентності				
ВК 1	Екологія галузі	2	60	Диференційований залік
ВК 2	Соціологія	2	60	Диференційований залік
Цикл дисциплін, які формують спеціальні компетентності				
ВК 3	Інформаційні технології	8	240	Диференційований залік
ВК 4	Об'єктно-орієнтоване програмування	7,5	225	Диференційований залік, Екзамен
ВК 4К	Курсовий проект з об'єктно-орієнтованого програмування	2	60	Захист курсового проекту
ВК 5	Основи програмної інженерії	3	90	Диференційований залік
ВК 6	Теорія інформації та кодування	2,5	75	Диференційований залік
За вибором здобувачів освіти				
Цикл дисциплін, які формують спеціальні компетентності				
ВК 7	Дисципліна 1 (дисципліна 1.1, дисципліна 1.2)	6	180	Диференційований залік
ВК 8	Дисципліна 2 (дисципліна 2.1, дисципліна 2.2)	4	120	Диференційований залік
ВК 9	Дисципліна 3 (дисципліна 3.1, дисципліна 3.2)	2,5	75	Диференційований залік
ВК 10	Дисципліна 4 (дисципліна 4.1, дисципліна 4.2)	3	90	Диференційований залік
ВК 11	Дисципліна 5 (дисципліна 5.1, дисципліна 5.2)	2,5	75	Диференційований залік
Загальний обсяг вибірових компонент за вибором здобувачів фахової передвищої освіти		18*	540*	
Загальний обсяг вибірових компонент		45	1350	
ЗАГАЛЬНИЙ ОБСЯГ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ		180	5400	

* Необхідний загальний обсяг кредитів та годин вибірових освітніх компонентів, який самостійно обирається здобувачем фахової передвищої освіти серед запропонованих дисциплін закладом освіти чи безпосередньо за пропозицією здобувача освіти.

2.2 Вибіркові освітні компоненти освітньо-професійної програми

За вибором закладу освіти

Екологія галузі. Основною метою дисципліни є формування у студентів розуміння механізмів впливу людської діяльності на стан довкілля та шляхів щодо його збереження; системи екологічного менеджменту й аудиту, їх створення, реалізації; екологічна стандартизація та сертифікація, особливості їх використання в природоохоронній діяльності; закладання в майбутніх спеціалістів основ екологічної культури.

Соціологія. Основною метою дисципліни є формування у студентів розуміння основних соціологічних концепцій та їх застосування опанування методів аналізу соціальних явищ, оцінка впливу соціальних процесів на суспільство; розвиток аналітичних та критичних навичок у сфері соціології.

Інформаційні технології. Метою викладання навчальної дисципліни є ознайомлення здобувачів з сучасним станом розвитку комп'ютерної техніки, роллю, призначенням та можливостями сучасних інформаційних технологій; прищеплення стійких навичок ефективного застосування сучасних інформаційних технологій та використання прикладного програмного забезпечення для розрахунку та прогнозування хіміко-технологічних процесів та рішення різноманітних науково-технічних задач за фахом.

Об'єктно-орієнтоване програмування. Основною метою дисципліни є сформувати у студентів розуміння принципів об'єктно-орієнтованого програмування як сучасної та затребуваної парадигми програмування, навчити проектувати та реалізовувати програмні рішення з використанням мови C# та .NET. Навчальна дисципліна дозволить студентам розвинути навички, необхідні для створення якісних і ефективних програмних продуктів, а також підготувати їх до програмування у наступних навчальних дисциплінах та подальшої роботи в галузі інженерії програмного забезпечення.

Курсовий проект з об'єктно-орієнтованого програмування. Метою курсового проектування є розробка програмного рішення, що демонструє практичне застосування об'єктно-орієнтованих концепцій і вивчення методів та засобів тестування та налагодження програмного забезпечення, а також розвиток навичок використання інструментів командного програмування і засобів управління версіями.

Основи програмної інженерії. Основною метою дисципліни є ознайомлення студентів з основними принципами та методами розробки

програмного забезпечення, розвиток навичок аналітичного мислення, алгоритмічного підходу до вирішення завдань, а також формування уявлення про етапи життєвого циклу програмних продуктів. Студенти навчаться використовувати сучасні інструменти та технології, що сприятиме їхній підготовці до практичної діяльності в галузі ІТ.

Теорія інформації та кодування. Основною метою дисципліни є отримання базових теоретичних знань і практичних навичок з ефективного кодування і розпізнавання інформації, необхідних для подальшої дослідницької і прикладної роботи за фахом.

За вибором здобувачів освіти

4 семестр (обирається 1 дисципліна)

2.1 Комп'ютерна графіка. Мета дисципліни – це формування у здобувачів освіти знань та навичок створення графічних об'єктів, роботи з сучасними інструментами комп'ютерної графіки, проектування візуальних елементів інтерфейсу та розробки графічного контенту для програмного забезпечення. Результатом вивчення дисципліни є набуття вмінь працювати з векторною та растровою графікою; застосовувати основи кольорової моделі для створення візуальних матеріалів; розробляти графічні інтерфейси користувача; створювати анімації для інтерактивних застосунків; оптимізувати графічний контент для використання в програмному забезпеченні.

2.2 Інженерна та комп'ютерна графіка. Метою викладання навчальної дисципліни «Інженерна та комп'ютерна графіка» є розвиток просторового уявлення і творчої інженерної уяви, конструктивно-геометричного мислення, здібностей до аналізу і синтезу просторових форм і їх відносин, вивчення способів конструювання різних геометричних просторових об'єктів, способів виконання їх креслеників у вигляді графічних моделей і вмінню вирішувати на цих креслениках метричні і позиційні задачі.

5 семестр (обирається 3 дисципліни)

1.1 Програмування для мобільних пристроїв. Основною метою вивчення дисципліни є формування знань і практичних навичок у створенні програмних продуктів для мобільних платформ, таких як операційна система Android, з урахуванням їхніх особливостей та обмежень. Результатом вивчення дисципліни є здатність використовувати інструменти та середовища розробки для мобільних додатків; проектувати інтерфейси, оптимізовані для мобільних пристроїв; розробляти додатки з урахуванням вимог продуктивності, енергоефективності та безпеки; тестувати та налагоджувати програми для мобільних платформ.

1.2 Програмування Інтернет-речей. Мета дисципліни – це формування у студентів теоретичних і практичних знань про Internet of Things (IoT). Це включає засвоєння основних понять і принципів функціонування IoT, дослідження його структури та вивчення архітектури сучасних IoT-систем. Дисципліна також передбачає ознайомлення із прикладами впровадження IoT-рішень у діяльність сучасних підприємств і практичне опрацювання таких систем.

3.1 Людино-машина взаємодія. Основною метою вивчення дисципліни є формування теоретичних знань та практичних навичок проектування зручних, доступних та ефективних інтерфейсів для взаємодії людини з комп'ютерними системами. Результатом вивчення дисципліни є здатність аналізувати потреби користувачів; проектувати інтуїтивні інтерфейси користувача; оцінювати ергономічність та зручність використання програмних продуктів; впроваджувати принципи доступності, уніфікованості та інтерактивності в проекти; тестувати користувацький досвід та інтерактивність розроблених рішень.

3.2 Технологія 3D моделювання і друкування. Метою дисципліни є формування у здобувачів освіти навичок створення тривимірних моделей для різноманітних цілей, включаючи візуалізацію та друк. Зміст дисципліни присвячено розробці 3D-моделей, їхньому проектуванню, текстуруванню та оптимізації. Студенти вивчатимуть базові та просунуті техніки моделювання, налаштування матеріалів та освітлення. Окремий акцент зроблено на підготовці моделей до друку, виборі відповідних форматів і матеріалів, а також базових принципах роботи сучасних 3D-принтерів.

4.1 Основи системного програмування. Метою вивчення дисципліни є формування знань і практичних навичок у розробці програмного забезпечення, яке взаємодіє безпосередньо з апаратними ресурсами комп'ютера, а також у створенні системних утиліт, драйверів та операційних систем. Результатом вивчення дисципліни є вміння проектувати та реалізовувати системні програми; працювати з інтерфейсами низького рівня; створювати драйвери для пристроїв; аналізувати та оптимізувати роботу програм на рівні системних викликів; розуміти принципи функціонування операційних систем.

4.2 Функціональне програмування. Основною метою вивчення дисципліни є набуття знань і практичних умінь у парадигмі функціонального програмування, вивчаються її принципи, особливості та застосування. Студенти вивчають основи функціональних мов програмування, такі як Haskell, Lisp, а також базові функціональні концепції у мовах загального призначення, таких як Python та C#. Навчання охоплює аналіз переваг функціонального програмування у різних галузях, таких як обробка даних, паралельні обчислення, побудова математичних моделей і автоматизація.

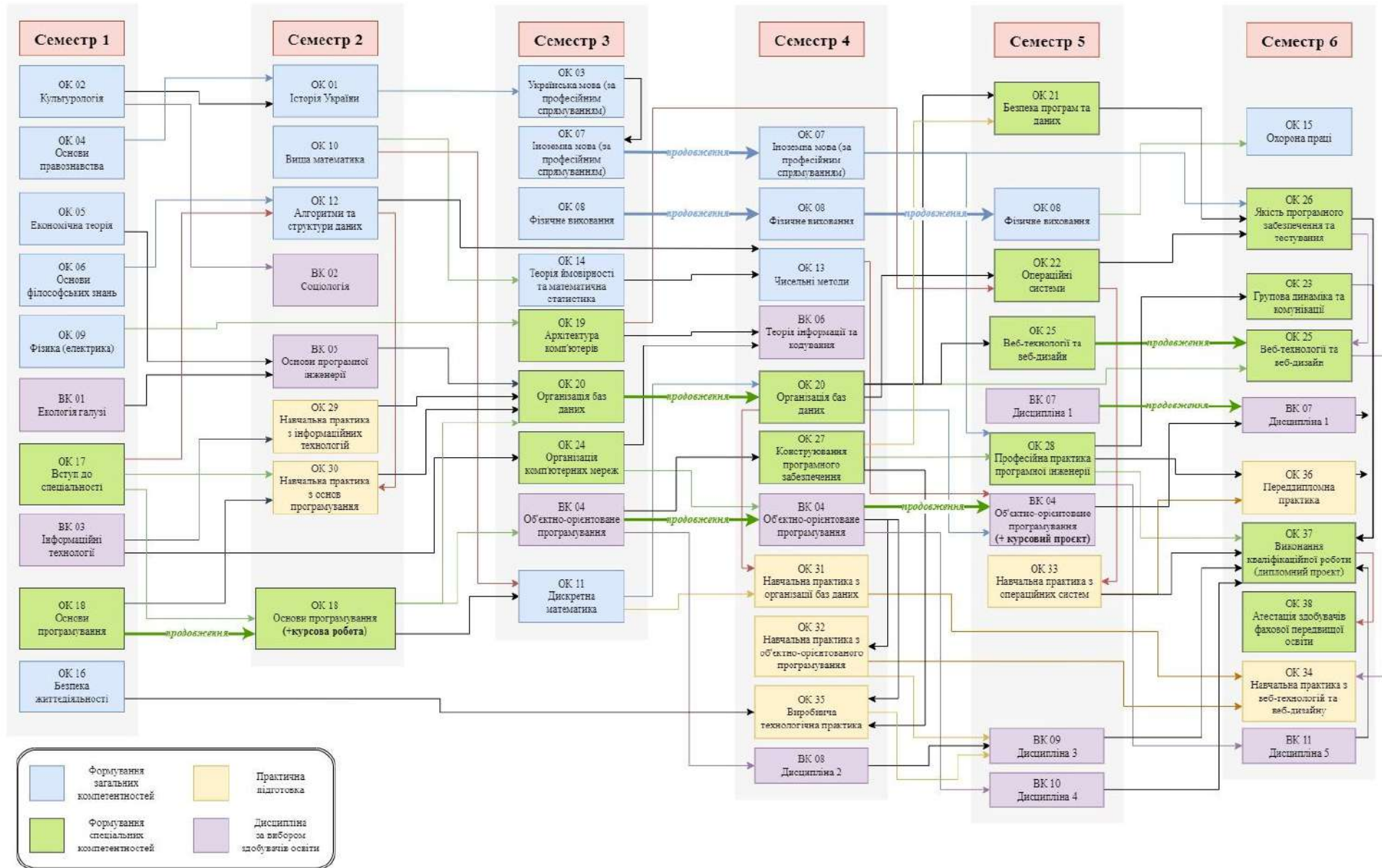
6 семестр (обирається 1 дисципліна)

5.1 Економіка програмного забезпечення. Мета дисципліни – це формування у студентів комплексу знань і навичок з проектування роботи підприємства на ринку ІТ-товарів (формування продукту, ціноутворення, рекламування, збут, виробництво, персонал, бюджетування, інвестування й фінансування) для отримання кваліфікації програміст-аналітик, менеджер щодо укладання договорів з клієнтами, формування завдань програмістам, тестувальникам і контролерам якості програмного продукту.

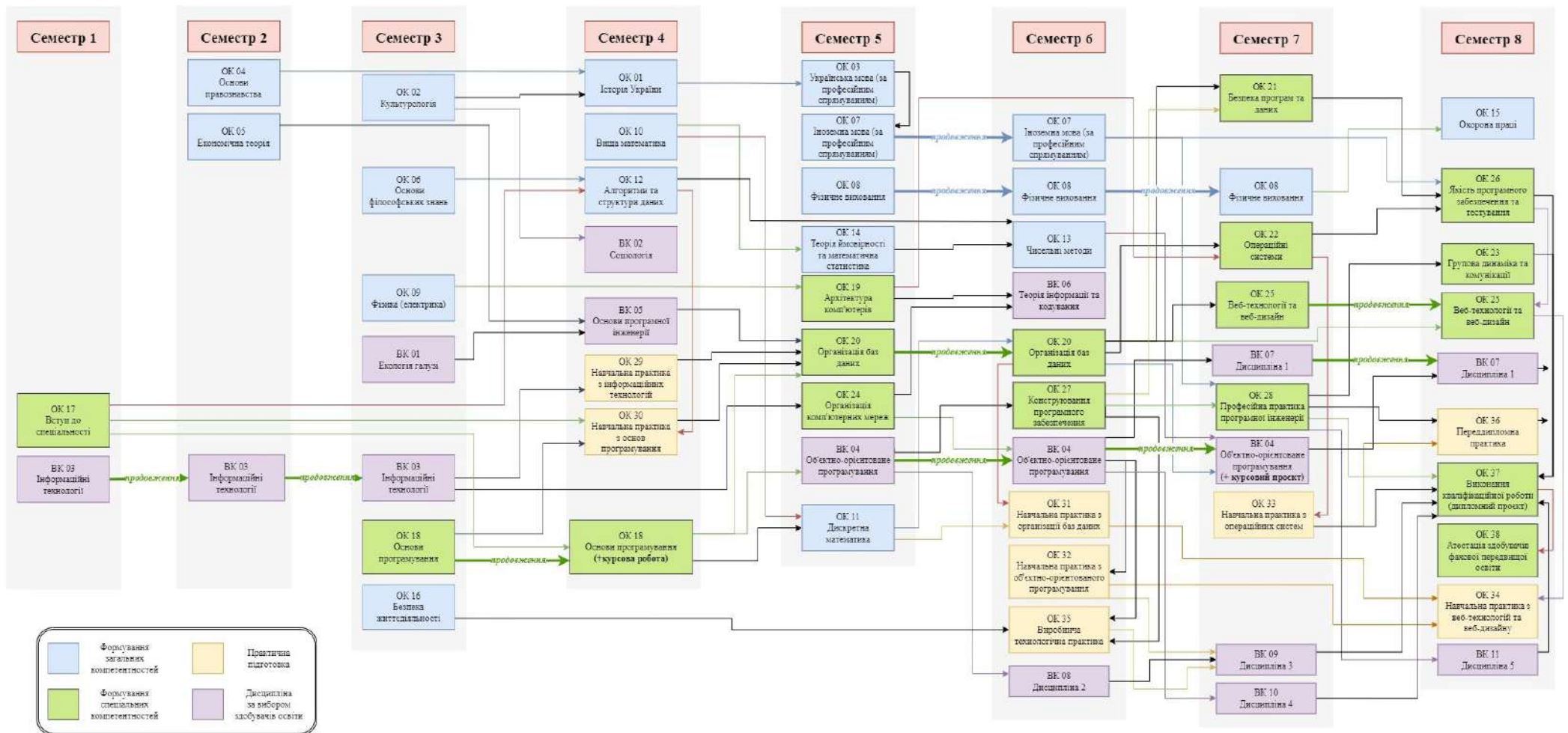
5.2 Основи економіки і бізнесу. Метою дисципліни вивчення суті та алгоритмів ведення бізнесу в сучасних умовах господарювання, принципів вибору певного виду підприємницької діяльності та оволодіння новітніми управлінськими підходами для застосування сучасних науково-технічних досягнень в процесі підприємницької діяльності.

2.3 Структурно-логічна схема ОПШ

Для вступників із повною загальною середньою освітою



Для вступників із базовою загальною середньою освітою



3. ФОРМИ АТЕСТАЦІЇ ЗДОБУВАЧІВ ФАХОВОЇ ПЕРЕДВИЩОЇ ОСВІТИ

Атестація випускників освітньо-професійної програми Інженерія програмного забезпечення спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення» здійснюється через захист кваліфікаційної роботи у формі дипломного проекту та завершується видачею диплома фахового молодшого бакалавра, який підтверджує освітньо-професійний ступінь та відповідну освітню кваліфікацію – *фаховий молодший бакалавр з інженерії програмного забезпечення*.

Написання та публічний захист кваліфікаційної роботи спрямовані на перевірку досягнень результатів навчання, визначених стандартом та освітньо-професійною програмою. Кваліфікаційна робота перед захистом перевіряється на наявність плагіату та після захисту розміщується в репозиторії закладу освіти для вільного доступу до ознайомлення.

Атестація здобувачів фахової передвищої освіти здійснюється Екзаменаційною комісією, до складу якої можуть входити представники роботодавців та їх об'єднань, органів державної влади та місцевого самоврядування, наукових установ, інших організацій, відповідно до Положення про екзаменаційну комісію. Атестація здійснюється державною мовою, відкрито і гласно.

Здобувачі фахової передвищої освіти на основі базової загальної середньої освіти допускаються до атестації в разі проходження державної підсумкової атестації за курс профільної середньої освіти з середнім, достатнім або високим рівнем навчальних досягнень з кожної навчальної дисципліни.

